

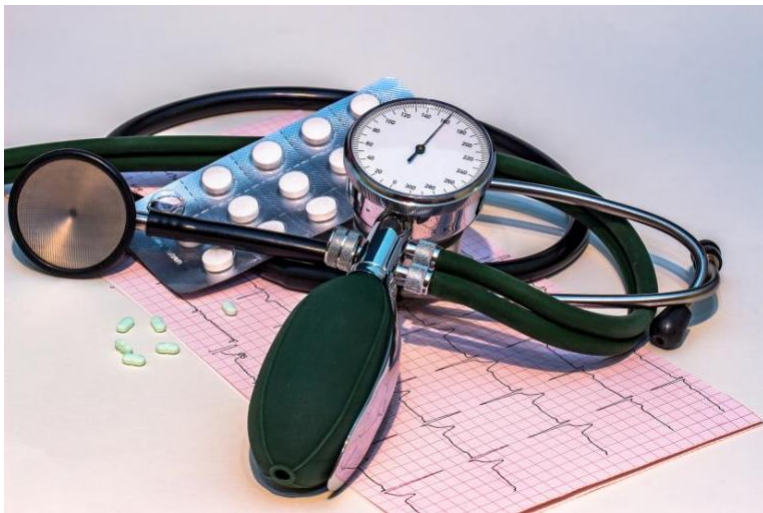
# EU CARE4.0

NEWSLETTER #4  
OCTUBRE 2023

FORMACIÓN EN SALUD4.0  
PARA IMPULSAR TRANSFORMACIÓN DIGITAL  
DEL SECTOR SANITARIO DE LA UE



Número de proyecto.: 2021-1-FR01-KA220-VET-000024860



## EN ESTE NÚMERO:

<b>ESTADO DEL PROYECTO</b>	<b>Pg 1</b>
<b>NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA LA SALUD</b>	<b>Pg 2</b>
<b>DE LA SALUD 1.0 A LA SALUD 4.0</b>	<b>Pg 2</b>
<b>REUNIÓN INTERNACIONAL EN IAȘI, RUMANÍA</b>	<b>Pg 3</b>
<b>SIGUIENTES PASOS</b>	<b>Pg 3</b>
<b>SOCIOS DEL PROYECTO</b>	<b>Pg 4</b>

## ESTADO DEL PROYECTO

El Hospital Universitario de Guadalajara, SESCAM acogió del 22 al 26 de mayo de 2023 el LTTA (*Learning, Teaching or Training Activities*) del Proyecto en Guadalajara, Castilla-La Mancha, España. La formación intensiva de 5 días tuvo lugar en una fase importante del desarrollo de contenidos. Los módulos de formación EUcare4.0, en versión inglesa, ya estaban en borrador, listos para el trabajo en grupo y el examen.

Todos los módulos fueron presentados por los participantes del socio responsable respectivo, debatidos, analizados y sometidos a una lluvia de ideas para su ajuste y mejora. R3/A2, las directrices para formadores de EUcare4.0 también estaban listas y el responsable de la tarea, OAMGMAMR, propuso varias ideas y probó algunos métodos de formación, en su mayoría informales y no formales, con los participantes. Al final, se seleccionaron las ideas y técnicas más adecuadas para mejorar el desarrollo de las directrices para formadores.

El LTTA fue una buena oportunidad para que el líder de la tarea, la UC3M, presentara el desarrollo del espacio de e-learning y para obtener *feedback* y conocer nuevas ideas y sugerencias de los demás participantes. Asistieron profesionales de la salud mental para aprender, probar y aplicar los módulos en 3-4 casos de uso adicionales propuestos por el SESCAM.



[www.eucare40.eu](http://www.eucare40.eu)



<https://www.facebook.com/EUcare4.0/>

# NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA LA SALUD

En los últimos diez años, la Industria 4.0 y las tecnologías están cambiando drásticamente el mundo en el que viven los profesionales de la salud mental y sus pacientes. Estas tecnologías tienen el potencial de hacer que la atención sanitaria mental esté más disponible y sea más accesible, asequible, aceptable para los pacientes y adaptable a necesidades especiales. Muchos profesionales de la salud mental, así como quienes los forman, siguen mostrándose escépticos a la hora de integrar las nuevas capacidades en sus servicios y cuestionan la idoneidad ética y legal de hacerlo. Los que no están familiarizados con las tecnologías tienden a mostrarse especialmente dubitativos. Pero, para bien o para mal, hoy en día ningún profesional de la salud mental puede evitar enfrentarse a los problemas que plantean las nuevas tecnologías. Unas formas eficaces, fiables y sostenibles de registrar y comunicar la información entre pacientes, profesionales, clínicas y proveedores de servicios serán la base para seguir innovando. Al mismo tiempo, la atención a la salud mental será cada vez más personalizada, abandonando progresivamente las soluciones estándar. La evaluación y la intervención en los pacientes se llevarán a cabo tras comprender mejor y más profundamente las condiciones y el contexto ambiental del caso individual.

## DE LA SALUD 1.0 A LA SALUD 4.0

Los sistemas de salud comparten muchas características comunes con los sistemas de fabricación. Utilizando nuestros conocimientos sobre la evolución de la Industria 1.0 a la 4.0, podemos describir múltiples etapas similares para representar la evolución de la Sanidad 1.0 a la Sanidad 4.0. La asistencia sanitaria 1.0 se refiere al encuentro básico entre paciente y médico. Durante este encuentro, el paciente acude a una clínica y se reúne con el médico y otros miembros del equipo asistencial. Mediante la consulta, las pruebas y el diagnóstico, el clínico prescribe medicamentos y un plan de cuidados para tratar una enfermedad, así como planes de seguimiento. Junto con el gran desarrollo de la salud, las ciencias de la vida y la biotecnología, se han inventado, desarrollado y probado numerosos equipos y dispositivos médicos nuevos, que se utilizan cada vez más en la prestación de asistencia sanitaria. Por ejemplo, los equipos de pruebas de imagen, los dispositivos de monitorización y los equipos quirúrgicos y de soporte vital se utilizan cada vez más en hospitales y otros entornos asistenciales para apoyar el diagnóstico, el tratamiento y el seguimiento. A esta evolución la denominamos asistencia sanitaria 2.0.

Junto con el desarrollo de los sistemas informáticos, se han implantado historiales médicos o sanitarios electrónicos para gestionar la atención a los pacientes en todas las unidades y departamentos de las organizaciones sanitarias; estas tecnologías de la información sanitaria han tenido importantes repercusiones en los procesos clínicos y operativos. Numerosas actividades se protocolizan y registran, y muchos procesos manuales se han informatizado y digitalizado. El uso de redes informáticas ha hecho posible la atención a distancia y la telesalud, y las visitas electrónicas están empezando a sustituir a algunos encuentros presenciales. Todo ello ha dado lugar a múltiples cambios revolucionarios en la prestación de asistencia sanitaria. A esta revolución la denominamos Asistencia Sanitaria 3.0. La cuarta revolución de la asistencia sanitaria está surgiendo ahora en paralelo con la Industria 4.0. En este contexto, el proceso de prestación de asistencia sanitaria se convierte en un sistema ciberfísico equipado con IoT, RFID, wearables y todo tipo de dispositivos médicos, sensores inteligentes, robots médicos, etc., que se integran con la computación en la nube, el análisis de Big Data, la IA y las técnicas de apoyo a la toma de decisiones para lograr una prestación de asistencia sanitaria inteligente e interconectada. Además, gracias a las técnicas de IA, podemos prever un tratamiento proactivo, la predicción y prevención de enfermedades, la medicina personalizada y una mejor atención centrada en el paciente. Así surge una comunidad sanitaria omnipresente, inteligente e interconectada, que conduce al paradigma de la Sanidad 4.0.

# SALUD 4.0 IMPACTO EN LA SALUD MENTAL

Dada la enorme necesidad insatisfecha que existe de servicios de salud mental, es poco probable que la tecnología reduzca la demanda de profesionales de la salud mental en un futuro previsible. Sin embargo, las tecnologías mencionadas y sus repercusiones en las investigaciones, las intervenciones y los entornos asistenciales modificarán las competencias necesarias, así como el papel y las funciones del personal, que se centrará en tareas de mayor valor.

La asistencia sanitaria es un trabajo de equipo. Incluso en una visita clínica normal participan muchos miembros diferentes del equipo: pacientes, a veces cuidadores, y múltiples clínicos y trabajadores sanitarios, por ejemplo, médicos, enfermeras, auxiliares médicos, farmacéuticos, técnicos de laboratorio, etc. Múltiples procesos, como el proceso de visita del paciente, el proceso de trabajo del cuidador, el proceso de gestión de la información, el proceso de documentación y facturación, etc. están también involucrados.

Estos equipos y procesos se amplían rápidamente cuando el sistema se hace más grande; por lo tanto, incluyen la extensión a otras organizaciones, la comunidad, diversas redes sociales y la ampliación de los límites físicos del sistema.

La sanidad 4.0 ofrece numerosas oportunidades y retos. Los seres humanos, incluidos pacientes, cuidadores y trabajadores sanitarios, deben estar en el centro de la atención sanitaria inteligente y conectada, tanto en la investigación como en la práctica. Es importante tener en cuenta sus características, necesidades, capacidades y limitaciones a la hora de diseñar e implantar una asistencia sanitaria inteligente e interconectada.

No sólo la comunidad sanitaria, sino también otras partes de la sociedad estarán implicadas en la asistencia sanitaria 4.0. Por ejemplo, la pandemia de COVID-19 ha afectado a todos y a todas las empresas, industrias y comunidades.

<p><b>Patient, consumer, and carer</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Maintains and protects health</li><li>— Digital tech adopter and advocate</li></ul> 	<p><b>Frontline clinician</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Life-long learner</li><li>— Digital tech adopter and advocate</li><li>— Record keeper</li><li>— Security, privacy and clinical safety advocate</li></ul> 	<p><b>Digital champion</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Digital teacher</li><li>— Champions particular technology or system</li></ul> 	<p><b>Clinical and technology bridge</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Clinical/health informatician</li><li>— Provides input on design of new tech and systems</li><li>— Clinical user testing and adoption</li></ul> 
<p><b>Technologist</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Health ICT focused (e.g. expertise in cyber security, programming, interoperability etc.)</li></ul> 	<p><b>Leadership and executive</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Digital transformation and deployment</li><li>— Risk and quality assurance</li><li>— Data informed decision making</li></ul> 	<p><b>Business, administration and clinical support</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Digital tech adopter</li><li>— Record keeper</li><li>— Security and privacy advocate</li></ul> 	<p><b>Education and research</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>— Life-long learner</li><li>— Translational researcher</li><li>— Evidence reviewer</li><li>— Health reformer and innovator</li></ul> 

*El personal de todos los niveles puede recibir apoyo para atender a pacientes más complejos.*

Fuente: Plugging healthcare workers into the digital future Recuperado de:

<https://home.kpmg/xx/en/home/insights/2022/01/plugging-healthcare-workers-into-the-digital-future.html>



[www.ecam-epmi.fr](http://www.ecam-epmi.fr)



[www.ludoreng.com](http://www.ludoreng.com)



[www.uc3m.es](http://www.uc3m.es)



[www.oammr-iasi.ro](http://www.oammr-iasi.ro)



[www.sanidad.castillalamancha.es](http://www.sanidad.castillalamancha.es)

