

Table des matières

1. Qu'est-ce que Santé 4.0 et quel est son impact sur le secteur de la santé mentale ?	5
1.1. Introduction	5
1.2. Exemples de maladies mentales	7
CAS 1 (Maladie mentale légère ou cadre adaptatif)	11
CAS 2 (maladie mentale grave)	12
1.3. Santé 4.0. Technologies habilitantes	14
1.4. Passer à l'action	16
1.5. conclusion	16
Références	16
2. Avantages de la santé 4.0 pour les patients	18
2.1. Introduction	18
2.2. L'utilisation de l'industrie 4.0. dans le domaine médical	19
L'impact de l'industrie 4.0 sur le secteur de la santé	19
Exemples de l'utilité de l'Industrie 4.0. en santé	20
Défis et risques	22
L'impact sur les ressources humaines	24
2.3. Les spécificités du domaine des soins psychiatriques	25
Santé mentale et troubles psychiatriques	25
Vie personnelle et stigmatisation dans les troubles psychiatriques/mentaux	26
2.4. Avantages de l'industrie 4.0 pour les patients psychiatriques	28
2.5. Passer à l'action	35
2.6. conclusion	35
Références	36
3. Impact de la santé 4.0 sur les emplois en santé mentale	41
3.1. Introduction	41
3.2. Des soins de santé 1.0 aux soins de santé 4.0	42
3.3. Exemples de technologies de l'industrie 4.0 utilisées dans la santé 4.0	44
3.4. Soins de santé 4.0 et implication de la main-d'œuvre	46
3.5. Impact sur les rôles, les fonctions et les compétences du personnel de santé mentale	47
3.6. Nouvelle prise de conscience technique	49
3.7. Passer à l'action	52
3.8. conclusion	53
Références	53

4. Technologies de la santé 4.0 pertinentes pour le secteur de la santé mentale	55
4.1. Introduction	55
4.2. Santé mentale	56
4.3. M-santé	57
4.4. E-Santé	59
4.5. Télépsychiatrie	59
4.6. Thérapie robotique.....	60
4.7. Passer à l'action	62
4.8. conclusion.....	63
Références.....	63
5. L'avenir de la Santé 4.0 dans le secteur de la santé mentale	65
5.1. Introduction	65
5.2. L'avenir de la santé 4.0	66
5.3. Les technologies de la santé 4.0 et l'avenir des soins de santé mentale	67
5.4. L'avenir de la télépsychiatrie	69
5.5. L'avenir de la santé mentale mobile	71
5.6. Passer à l'action	72
5.7. conclusion.....	72
Références.....	73

■